

CHALLENGE – REGULAMIN

1. Prawo do gry w CHALLENGU mają wyłącznie osoby stale grające na kortach Ogniska TKKF „Olszynka Grochowska”.
2. Poprzez fakt przystąpienia do rozgrywek każdy z uczestników zobowiązuje się do przestrzegania niniejszego regulaminu.
3. Podstawą do rozegrania meczu jest wpisanie wyzwania na listę wyzwań.
4. Każdy zawodnik będący na liście może wyzwąć na mecz gracza będącego o maksymalnie 5 miejsc wyżej. W przypadku wygranej zajmuje jego miejsce, a przegrany przesuwa się o jedno miejsce w dół, natomiast w przypadku przegranej pozostaje na swoim miejscu.
5. Zawodnik, który chce wejść na listę ma prawo do wyzwania dowolnego gracza poniżej miejsca wynikającego z aktualnego losowania. W przypadku zwycięstwa zajmuje jego pozycję. W przypadku przegranej rozpoczyna udział w rozgrywkach od ostatniego miejsca.
6. Zawodnik wyzywający zapewnia nowe piłki dowolnej firmy. Zawodnicy dzielą się opłatą za wynajęcie kortu po połowie.
7. Mecze rozgrywane są do wygrania 2 setów (w każdym secie tie-break). Trzeci set rozgrywany jest w formie tie-break do 15.
8. Zawodnik wyzywający ma obowiązek ustalenia daty i godziny meczu oraz zarezerwowania kortu w ciągu 3 dni od dnia wyzwania. W przeciwnym razie zostanie przyznany walkower na korzyść wyzwanego.
9. Zawodnik wyzwany ma obowiązek przedstawić co najmniej dwa terminy rozegrania meczu, przy czym przynajmniej jeden popołudniowy.
10. W przypadku braku terminu dogodnego dla obydwu graczy wyzywający ma obowiązek dostosować się do terminu podanego przez zawodnika wyzwanego.
11. Mecz powinien być rozegrany w terminie nie dalszym niż 7 dni od daty wyzwania.
12. Walkower może być wpisany najwcześniej po trzech dniach od terminu wyzwania.
13. Decyzja o anulowaniu meczu ma charakter wyjątkowy i może być podjęta tylko przez organizatora.
14. Zawodnik, który przegrał mecz może wyzwąć swojego zwycięzcę nie wcześniej niż po upływie 1 tygodnia od rozegrania meczu.
15. Zawodnik wygrywający w ciągu 24 godzin od zakończenia meczu nie może zostać wyzwany.

16. Zawodnik przegrywający w ciągu 24 godzin od zakończenia meczu nie może wyzwąć innego zawodnika.
17. Jeżeli w momencie zakończenia meczu jest dwóch lub więcej chętnych do wyzwania przegrywającego, pierwszeństwo ma gracz najdłużej oczekujący.
18. Każdy uczestnik ma prawo do 14 dni urlopu. Najkrótszy jednorazowy okres to 7 dni.
19. Na zakończenie sezonu może być rozgrywany turniej MASTERS, w którym weźmie udział 16 najwyższej sklasyfikowanych zawodników.
20. Wszystkie kwestie sporne rozstrzygać będzie organizator.
21. Organizator zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian w regulaminie.