

## CHALLENGE – REGULAMIN

1. Prawo do gry w CHALLENGU mają osoby które zapiszą się do rozgrywek i uiszczą opłatę wpisową w kwocie 50zł.
2. Poprzez fakt przystąpienia do rozgrywek każdy z uczestników zobowiązuje się do przestrzegania niniejszego regulaminu.
3. Podstawą do rozegrania meczu jest wpisanie wyzwania na listę wyzwań.
4. Każdy zawodnik będący na liście może wyzwąć na mecz gracza będącego o maksymalnie 10 miejsc wyżej w rankingu, a wypadku braku wolnego zawodnika do wyzwania, pierwszego wolnego do pięciu miejsc wyżej (zasada 10+5). W liczbie miejsc do wyzwania pomijani są zawodnicy będący na urlopie. W przypadku wygranej wyzywający zajmuje miejsce wyzwanego, a przegrany przesuwa się o jedno miejsce w dół.
5. Zawodnik, który chce wejść na listę ma prawo do wyzwania dowolnego gracza, maksymalnie do 24 miejsca. W przypadku zwycięstwa zajmuje jego pozycję. W przypadku przegranej rozpoczyna udział w rozgrywkach od ostatniego miejsca.
6. Zawodnik wyzywający zapewnia nowe piłki dowolnej firmy. Zawodnicy dzielą się opłatą za wynajęcie kortu, minimum 2 godziny, po połowie.
7. Mecze rozgrywane są do wygrania 2 setów (w każdym secie tie-break). Trzeci set rozgrywany jest w formie tie-break do 10.
8. Zawodnik wyzywający ma obowiązek ustalenia daty i godziny meczu oraz zarezerwowania kortu w ciągu 3 dni od dnia wyzwania. W przypadku braku kontaktu z wyzwanym, wyzywający ma obowiązek po upływie 48 godzin zgłosić zaistniałą sytuację organizatorom. W przeciwnym razie zostanie przyznany walkower na korzyść wyzwanego.
9. Zawodnik wyzwany ma obowiązek przedstawić co najmniej dwa terminy rozegrania meczu, przy czym przynajmniej jeden popołudniowy.
10. W przypadku braku terminu dogodnego dla obydwu graczy wyzywający ma obowiązek dostosować się do terminu podanego przez zawodnika wyzwanego.
11. Mecz powinien być rozegrany maksymalnie w terminie 7 dni od daty wyzwania.
12. Walkower może być wpisany najwcześniej po trzech dniach od terminu wyzwania. Każde spotkanie zakończone walkowerem (tj. przypadek, w którym co najmniej jeden z zawodników poddaje mecz przed wejściem na kort lub w uzasadnionej sytuacji, w której organizator tak postanowi) oraz automatyczne walkowery przyznane przez system są tożsame z otrzymaniem ostrzeżenia w systemie. W zależności od liczby zbieranych ostrzeżeń, każdy walkower powoduje spadek o tyle pozycji, ile dany gracz zbierał ostrzeżeń do momentu przyznania walkoweru. W przypadku dużej liczby walkowerów Organizator ma prawo usunąć gracza z rozgrywek.
13. Decyzja o anulowaniu meczu ma charakter wyjątkowy i może być podjęta tylko przez organizatora.
14. Zawodnik, który przegrał mecz może wyzwąć swojego zwycięzcę nie wcześniej niż po upływie 1 tygodnia od rozegrania meczu.
15. Zawodnik wygrywający w ciągu 26 godzin od zakończenia meczu nie może zostać wyzwany.
16. Zawodnik przegrywający w ciągu 48 godzin od zakończenia meczu nie może wyzwąć innego zawodnika.
17. Jeżeli w momencie zakończenia meczu jest dwóch lub więcej chętnych do wyzwania przegrywającego, pierwszeństwo ma gracz najdłużej oczekujący.
18. Każdy uczestnik ma prawo do 14 dni urlopu. Najkrótszy jednorazowy okres to 7 dni.
19. Dodatkowo, po uzgodnieniu z Organizatorem, zawodnikowi kontuzjowanemu przysługuje prawo do zamrożenia rankingu na okres do 30 dni.
20. Na zakończenie sezonu, zostanie rozegrany turniej MASTERS w kategoriach OPEN oraz +50 w którym weźmie udział po 16 zawodników. Kwalifikacja odbędzie się na podstawie zliczenia punktów z Challengu zima + lato za miejsca 1-30. Punktacja: 1-miejsce 30 punktów, 2 miejsce – 29 punktów, itd. Kwalifikacja do turnieju MASTERS zakończy się na tydzień przed terminem turnieju.
21. Wszystkie kwestie sporne rozstrzygać będzie organizator.
22. Organizator zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian w regulaminie.